



SPEC

顯示核心: AMD Radeon RX 480
核心時脈: 1,266MHz (Silent); 1,303MHz (Gaming); 1,316MHz (OC)
搭載記憶體: 4GB 256-bit GDDR5
記憶體時脈: 7,000MHz (Silent & Gaming); 7,100MHz (OC)
顯示輸出: 2×HDMI 2.0、2×DisplayPort 1.4、1×DVI
介面: PCI-E 3.0 x16
供電: 8-pin

HK\$1,999

● Homington ● 3626 9899



平價版現身

MSI Radeon RX 480 Gaming X 4G

- 強化為「6+2」相供電。
- Twin Frozr VI散熱器效果理想。

- 與8GB版差價不夠大。

AMD當初發布RX 480之時曾經以US \$199 4GB版本作招徠，不過到正式賣街時，香港卻沒有任何相關產品令玩家們一度鼓譟，事隔接近三個月，RX 480 4GB版終於現身。

4GB版有段故

早於RX 480發布當日，由於AMD曾介紹RX 480會提供4GB及8GB版本，不過當時正式生產的RX 480，在記憶體上出現一個大問題，就是4GB版本無法達到8,000MHz時脈，所以早期為解決供貨問題唯有將部分公版8GB版本修改成4GB來達成8,000MHz要求，也導致出現一批能刷BIOS改成8GB的4GB版RX 480。當解決問題之後，AMD就推出達到7,000MHz的4GB或8GB版本作為方案。



● AMD當初發布RX 480時，明言將推出4GB及8GB版，當時兩者記憶體頻寬同為256GB/s。

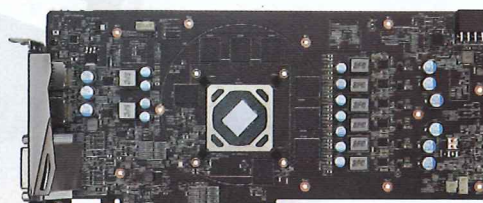


● 外國首輪上市的4GB版，原來是由8GB版刷BIOS改裝而成。

GAMING X強化版

相信MSI高階版顯示卡所採用的Twin Frozr VI各位都見慣見熟，今次RX 480沿用高級版本，其採用五組導熱管及雙9cm TORX 2.0風扇，在負載下可將RX 480的核心溫度控制至72度，比起公版已低出11度。此外，非公版設計跟GAMING X 8GB相似，同樣為「6+2」相供電，並將6-pin改為8-pin PCI-E電源。

時脈方面，相比公版，GAMING X時脈再進一步提升，核心預超至1,306MHz，記憶體則維持7,000MHz。雖然MSI仍然為此卡提供Gaming App一鍵超頻，但OC Mode超頻幅度有限，核心只是比Gaming Mode高出7MHz，記憶體則提升100MHz，相對而言對整體不會有明顯幫助。



● 用上「6+2」相供電，並且標榜是Military Class用料。



● 卡身加高以配合特大雙風扇的Twin Frozr VI散熱器。



● 改用8-pin PCI-E供電。



● 卡背加入金屬板。

TEST

與8GB效能差距不大

由測試可見，就算MSI為核心預設超頻，但因為GDDR5的時脈被降至7,000MHz，結果效能無法追上達8,000MHz的8GB版本，不過兩者在測試或遊戲上的效能其實相當接近。在扣減容量同時效能自然隨即降低，若以Full HD遊戲而言，4GB跟8GB差異並不算太大。

顯示卡	NVIDIA GeForce GTX 1060 FE	NVIDIA GeForce GTX 1060 3GB OC	MSI RX480 Gaming X 4G	AMD Radeon RX 480 8GB OC
搭載記憶體	6GB 192-bit GDDR5	3GB 192-bit GDDR5	4GB 256-bit GDDR5	8GB 256-bit GDDR5
核心時脈	1,506 / 1,709MHz	1,506 / 1,709MHz	1,306MHz	1,288MHz
記憶體時脈	8,000MHz	8,000MHz	7,000MHz	8,000MHz
3DMark 2.1.2973				
Fire Strike	11,177	10,598	11,197	11,341
Fire Strike Extreme	5,835	5,525	5,524	5,587
Fire Strike Ultra	3,026	2,596	2,919	2,953
Time Spy	4,266	4,015	4,272	4,342
Rise of Tomb Raider (Very High)				
Full HD / DX11	76	64	64	67
Full HD / DX12	80	66	72	69
Ashes of the Singularity (Extreme)				
4K / DX11	31	31	30	30
Full HD / DX11	46	46	36	38
4K / DX12	30	29	34	35
Full HD / DX12	44	43	47	47

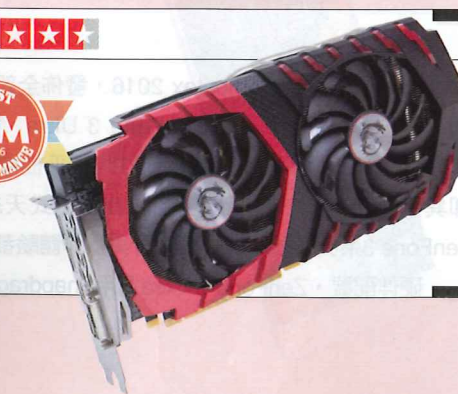
測試平台：處理器：Intel Core i3-4130 (2C4T 3.4GHz) · 主機板：Asus Maximus VII Gene · 記憶體：2×4GB Kingston DDR3-1600 · 儲存：Kingston KC300 120GB SSD · 作業系統：Windows 7 Ultimate SP1 64-bit · 驅動程式：MSAHCI



PRODUCT: MSI Radeon RX 480 Gaming X 4G



RX 480 4GB以減容量降時脈換來更低價錢，其實跟前介紹的NVIDIA GTX 1060 3GB有異曲同工之處。不過相比對手，AMD只是技術問題而降低記憶體時脈，所以效能上並未太過份的差異，加上4GB記憶體是目前大作Full HD的基本要求，若可拉開與8GB版本差價就可以考慮。



PCM

電腦廣場 PC MARKET

Keep Fit有計
瘦身數據
—知識大全—



Apple Watch Series 2



AirPods

升級?
唔升級?

iPhone 7

/ COVERSTORY /

實機首試



4K Console 之戰

Playstation One Pro vs Xbox One S



G-Sync屏幕搭載
MSI GT62VR 6RD Dominator
電競筆電



連電腦都充得起

USB Power Delivery
技術解說



DX12大作
Battlefield 1
次世代顯卡實力挑戰

Buyer Guide

「場料王」
多人睇，少人買！

Note7 爆散銷情



NoteBook至啱
有源喇叭平五舊

【巴頓掃AV】